

# Warenausgabe für Monteure

Im QIMP-ERP ist es möglich eine/n **Gruppe/User** anzulegen, damit Monteure Materialumbuchungen (Z. B. vom Lager ins Fahrzeug) durchführen können. Die Berechtigungen sind soweit eingeschränkt, dass nur eine Umbuchung durchgeführt werden kann.

Die Startseite der Warenausgabe/Materialumbuchung beinhaltet eine Übersicht der bisher getätigten Umbuchungen. Durch einen Klick auf „Neue Umbuchung“ gelangt man direkt zur Umbuchung.



**Für eine Warenausgabe/Materialumbuchung bitte folgendermaßen vorgehen:**

1. Die „Lagerumbuchung“ im QIMP-ERP öffnen und auf „Neue Umbuchung“ klicken



2. Alle Felder Ausfüllen und einen Entwurf erstellen



- WEA ⇒ Auswahl der WEA Nummer
- Ursprungslager ⇒ Das Lager aus dem das Material ausgebucht werden soll
- Ziellager ⇒ Das Lager (z. B. das Fahrzeug) auf das dass Material gebucht werden soll
- Umbuchungsdatum ⇒ Das Datum der Umbuchung
- Lieferdatum ⇒ Das Datum für die Übergabe an das Ziellager
- Benutzer ⇒ Die Person die die Warenausgabe/Materialumbuchung durchführt
- Anzahl der Einheiten ⇒ Wie viele Pakete enthält die Umbuchung
- Bewegungs- oder Bestandscode ⇒ Dient zur Nachverfolgung der Warenausgabe/Materialumbuchung

3. Nachdem erstellen des Entwurfs kann nun Material hinzugefügt werden



- Dafür mit der Maus in das Produktdropdown klicken und den gewünschten Barcode/QR-Code einscannen
- Dannach dann die Seriennummer und Anzahl eingeben und auf Hinzufügen klicken

4. Wenn alle Materialien aufgenommen sind, kann mit „Fertig“ die Warenausgabe/Materialumbuchung Abgeschlossen werden. Der Status ändert sich dann auf „Sent“



5. Um die Umbuchung im System durchzuführen, muss dann noch auf „Ausgeliefert“ geklickt werden



6. Wenn der Status auf „Ausgeliefert“ wechselt ist der Vorgang abgeschlossen und es kann über

„Zurück“ wieder eine neue Warenausgabe/Materialumbuchung erstellt werden

From:  
<https://wiki.invit.sh/> - InvIT GmbH - QIMP WIKI



Permanent link:  
<https://wiki.invit.sh/doku.php?id=shipper&rev=1515656198>

Last update: **2020/02/06 09:27**